

# <HELLO WORLD/>

EWAN GUMIAUX

CODER, C'EST REPRÉSENTER. REPRÉSENTER DES IDÉES, DES SOLUTIONS, DES STRUCTURES QUI, MALGRÉ LEURS VIRTUALITÉS, POSSÈDENT LA MÊME RIGUEUR ET LA MÊME BEAUTÉ QUE LES ŒUVRES D'ARCHITECTURE.

CET OUVRAGE TISSE UN LIEN ENTRE DEUX MONDES A PRIORI DISTINCTS : CELUI DU DÉVELOPPEUR, QUI ORGANISE DES MILLIERS DE LIGNES D'UN NOUVEAU LANGAGE EN UN ENSEMBLE COHÉRENT, ET CELUI DE L'ARCHITECTE, QUI ÉLABORE DES ESPACES OÙ LES FORMES ET LES FONCTIONS FORME UN ÉQUILIBRE HARMONIEUX.

A TRAVERS DES EXEMPLES CONCRETS ET DES ANECDOTES PERSONNELLES, EWAN GUMIAUX DÉMONTRE COMMENT LA PROGRAMMATION PERMET, NON SEULEMENT DE CONCEVOIR DES BÂTIMENTS PLUS INTELLIGENTS, MAIS AUSSI DE TRANSFORMER LA VISION MÊME DE L'ARCHITECTURE, EN LA RENDANT PLUS DYNAMIQUE, RÉACTIVE ET INTENSÉMENT CONNECTÉE AU MONDE NUMÉRIQUE. HELLO WORLD EST UNE INVITATION À DÉCOUVRIR COMMENT LE CODE PEUX DEVENIR L'OUTIL ULTIME DE L'ARCHITECTE EN CRÉANT DE NOUVELLES FORMES ET EXPÉRIENCES SPATIALES.

HELLO WORLD FAIT RÉFÉRENCE À LA PREMIÈRE PHRASE QUE TOUT PROGRAMMEUR APPREND À CODER, LE PREMIER « BÂTIMENT » QUE L'ON ÉRIGE DANS LE MONDE NUMÉRIQUE.

[www.livredepoche.com](http://www.livredepoche.com)



5,90 €

Illustration : Ewan Gumiaux



<HELLO WORLD/>

<HELLO WORLD/>

EWAN GUMIAUX

